



LUGO DI NAZZA  
Mairie

Accusé de réception - Ministère de l'Intérieur

02B-212001499-20220802-DEC02082022-AU

Accusé certifié exécutoire

Réception par le préfet : 19/08/2022

Affichage : 19/08/2022

Pour l'autorité compétente par délégation

### DECISION DU MAIRE 2022

**Objet : Modification apportée à l'achat de mobilier de cuisine à la salle des fêtes.  
Installation de la plomberie.**

Le Maire de Lugo di Nazza

- Vu le code Général des Collectivités Territoriales, article L2122-22,
- Vu la délibération du conseil municipal du 27 juillet 2020, déléguant à Monsieur François Benedetti, Maire de Lugo di Nazza, une partie de ses attributions sur les champs de compétences régis par l'article 2122-22 du Code Général des Collectivités Territoriales.
- Vu les crédits budgétaires disponibles au BP 2022 ;
- CONSIDERANT qu'il est nécessaire d'y ajouter la plomberie pour finaliser l'installation de la cuisine
- CONSIDERANT qu'il convient de faire appel auprès d'un prestataire de droit privé pour cet achat
- CONSIDERANT qu'un nouveau devis a été demandé à l'entreprise SARL MLF aux dispositions de l'article R 2122-8 du code de la commande publique
- CONSIDERANT qu'au regard de sa proposition l'entreprise SARL MFL a remis une offre économiquement avantageuse

### DECIDE

**Article 1 :** de confier la plomberie à l'entreprise SARL MFL dont le siège se trouve sur Poggio di Nazza 20 240 pour un montant HT 8 553.09 euros

**Article 2 :** Conformément aux dispositions de l'article L2122-23 du code général des collectivités territoriales, la présente décision fera l'objet d'un compte rendu lors d'une prochaine réunion du conseil municipal et figurera au registre des décisions du Maire (registre des arrêtés).

**Article 3 :** Les personnes suivantes sont chargés chacune en ce qui les concerne de l'exécution de la présente décision :

- Monsieur le Maire de Lugo di Nazza
- Monsieur le Sous Préfet de Corte

Fait à Lugo di Nazza, le 02/08/ 2022

Monsieur le Maire  
François Benedetti

Affiché en Mairie le : 19 08 2022.

